MINȚI MURDARE

Informații de bază

Minți Murdare este jocul distractiv al desenelor perverse destinat pentru a fi jucat în echipe. Obiectivul este simplu: accesează colțurile ascunse ale minții tale depravate pentru a desena și mima cuvintele și expresiile de pe cartonașele de joc extrase. Bineînțeles, trebuie să o faci mai bine decât adversarii tăi.

Cum se joacă

1. Aranjează tabla de joc pe o suprafață plată, amestecă cartonașele și plasează-le, pe culori, lângă tablă.
2. Împărțiți-vă pe echipe de minim 2 jucători. Fiecare echipă va alege un pion și va nominaliza un jucător care va desena primul.
3. Decideți care echipă va începe jocul - fie în funcție de cel mai mare număr dat la aruncarea zarului, fie în funcție de cel care a făcut ultima dată caca, depinde doar de voi metoda de alegere. Echipa care va începe va arunca prima zarul și va muta pionul cu numărul respectiv de căsuțe.
4. Extrageți un cartonaș din pachetul de culoarea căsuței pe care ați ajuns, uitați-vă la cuvântul sau expresia de pe el și pasați-l discret jucătorilor din echipele adverse care vor desena primii.
5. Toți jucătorii nominalizați vor începe să deseneze ceea ce au văzut pe cartonaș, în același timp. Nu există limită de timp, coechipierii voștri trebuie să ghicească în timp ce voi desenați. Prima echipă care ghicește cuvântul câștigă.
6. Aruncați zarul și repetați - echipa care câștigă runda va arunca zarul și își va muta pionul cu numărul indicat. Repetați pașii 4 și 5, schimbând mereu persoana care desenează, din fiecare echipă.
7. Continuați drumul spre finiș și fiți atenți să nu săriți peste căsuța Popas. Prima echipă care ajunge la finiș este câștigătoarea jocului și are dreptul de a se lăuda pe termen nelimitat. Acum e momentul să vă dați seama ce minți murdare aveți cu toții!

Reguli

- Persoana care desenează nu are voie să vorbească, să mimeze sau să scrie cuvinte pe tablă. Sunt permise doar simboluri și numere.
- Nu există limită de timp. Prima echipă care găsește răspunsul și îl oferă și celeilalte echipe câștigă runda. Dacă nicio echipă nu reușește să găsească răspunsul, atunci decideți împreună care a avut răspunsul cel mai apropiat de cel corect.
- Trasul cu ochiul la desenul celeilalte echipe nu este considerat trișat... dacă nu ești prins!

Tipuri de cartonașe

- Persoană / Locație - cartonașe de desenat albastre
- Lucru - cartonașe de desenat mov
- Acțiune - cartonașe de desenat roz (regulă opțională: aceste cartonașe pot fi mimate, dar regula trebuie instituită pentru toate căsuțele)
- Sentiment / Senzație - cartonașe de desenat portocalii
- Cuminte sau Obraznic - cartonașe periculoase ce pot să te bage sau să te scoată din rahat.

Căsuțe speciale

Una scurtă sau Maraton - alege ruta pe care o preferi. Știm că, uneori, pur și simplu nu-ți place să te întinzi cu joaca.

Popas - Toate echipele trebuie să se oprească pe spațiul Popas, indiferent de cât au dat la aruncarea zarului, și să aleagă orice cartonaș de orice culoare. De la această căsuță și până la finiș, echipele pot muta doar câte un spațiu pe rundă. Da, acum codașii vă pot prinde din urmă.

Reguli opționale pentru a fi folosit ca joc de petrecere

- După fiecare rundă, echipa câștigătoare poate aloca un număr de shot-uri / înghițituri de băutură jucătorilor din echipa adversă, la alegere. Numărul alocat trebuie să coincidă cu numărul dat la aruncarea zarului (exemplu: numărul 4 pe zar - 4 shot-uri / înghițituri pentru un singur jucător sau pentru doi jucători, la alegere).
- Când o echipă ajunge pe căsuța "Cuminte sau Obraznic" pot institui o nouă regulă pentru a bea în timpul jocului (exemplu: când cineva aruncă zarul - dacă numărul este par - beau un shot fetele, dacă este impar - beau un shot băieții).
- Echipa câștigătoare va alege o altă echipă care să-și bea până la fund băuturile.

© 2019 Gutter Games Ltd